

ZEPPELIN RAIDER

B4 ツェッペリン損傷リスト [ZEPPELIN DAMAGE LISTINGS]

ガス区画

区画上に「漏洩」マークを置く。ターン終了時に修理のサイを振る。: **1D6**

- 1-3 漏洩停止
4-6 漏洩継続

もしもまだ漏洩していると、1ボックスの揚力（高度）を失う。

次のターンに、再び修理を試みる。もしも修理されなければ追加の1ボックスの揚力を失い、マークを「2」へ裏返す。区画を修理する3番目の試みに失敗したら、3番目の（最終）揚力ボックスを失い、その区画の上に「枯渇状態」[“Depleted”] マーカーを置く。

発動機

もしも敵の射撃又は故障を通して、飛行船がその開始時の半数以上の発動機を失うと、驟雨又は降雪の風の中へ前進できない。もしも全ての発動機が機能不全であると、ツェッペリンは風と共にターン毎に1ボックス漂流する。

各ターンの終了時に、各発動機を修理するために一度サイを振る。:

- 1-2 修理済

- 3-4 未だに機能不全
5-6 修理不能

AA と航空機戦闘修正:

- +1 1-2 発動機が機能不全
+2 3+ 発動機機能不全

水平翼

もしも両方の水平翼ボックスが損傷したら、釣り合いを保つため、直ちに1ボックスのバラストを投棄しなければならない。

炸裂弾／焼夷弾

もしも (Pomeroy、Pom.MK. II、RTS 炸裂弾、ランケン・ダーツを使用したら、各ガス区画命中について1d6を振る。:

1D6

- 1-5 追加の影響なし
6 火災

ツァイス製爆撃照準器

爆撃「命中」のサイ振りに+1 drm. 修理するため、ターンの終了時に一度サイを振る。:

1D6

- 1 修理済
2-6 修理不能

救命ボート

もしも海上に不時着したら、恐らく救助前に低体温で死亡するため、乗員は救助のために+6。ターンの終了時に、修理するためにサイを振る。

1D6

- 1-2 修理済
3-6 修理不能

ゴンドラ

乗員が負傷する可能性以外に影響なし。

受けた各ゴンドラ命中について、ゴンドラ乗員負傷表上でサイを振る。

水直翼

もしも全3つの垂直翼ボックスが損傷したら、操舵が失われた代償として、航路ボックス毎に1燃料を消費しなければならない。

バラスト

もしもバラストに命中したら、そのボックスのバラストを失い、1ボックスの揚力を獲得する（あたかも任意にバラストを投棄したごとく。）

燃料タンク

タンクが漏洩する。当初の影響はない。もしも修理されなければ、1ボックスの燃料を失い、1ボックスの揚力を獲得する可能性がある。修理するため、ターン終了時に1d6を振る。:

1D6

- 1-3 修理済
4-6 修理不能

放出マーカー

高度帯を越えるためにある区画が放出されたら、その上に放出・1 [Vented-1] マーカーを置く。

もしも漏洩・1 又は・2 マーカーが修理されると、それぞれ放出・1 又は・2 マーカーに置き換える。

船体損傷

影響なし。

無線機

1-2 修理済、3-6 修理不能。もしも壊れたら、海上に不時着したら救助に+4、航法に+1。

乗員死傷

2D6

- 2 指揮官
3 I.Offizier (副長)
4 F.I. (機関士)
5 航法士
6 乗員
7 乗員
8 乗員
9 乗員
10 乗員
11 F.I. (機関士)
12 便乗者

再び振る

1D6

- 1-3 LW
4-5 SW
6 KIA
(2×LW=SW)
(2×SW=KIA)

軽傷は、職務に影響を持たない。重傷又は KIA を持つ乗員メンバーは、ルール内に列記されたごとく、職務を実行できない。

ゴンドラ乗員死傷

1D6

前方:

- 1 指揮官
2 I.Offizier (副長)
3 航法士
4 乗員
5 乗員
6 乗員

後方:

1D6

- 1 F.I. (機関士)
2 F.I. (機関士)
3+ 乗員

程度について再びサイを振る。

R 級（1916 年 6 月から 1917 年 2 月）- 3 栄誉ポイントが要求される

短期戦争後期戦役の選択として、あなたは P 級ツェッペリンで開始することを選択でき（すなわち、1916 年 6 月と 1917 年 7 月との間）、あなたは以下のごとく D20 を使用することで無作為に決めることができる。:

1D20

1 : L30 (1916. 6)	5 : L34 (1916. 10)	9 : L37 (1916. 12)	13 : L40 (1917. 1)	17 : L37 (1917. 5)
2 : L31 (1916. 7)	6 : L35 (1916. 11)	10 : L38 (1916. 12)	14 : L41 (1917. 2)	18 : L47 (1917. 5)
3 : L32 (1916. 8)	7 : L36 (1916. 11)	11 : L30 (1917. 1)	15 : L45 (1917. 4)	19 : L50 (1917. 6)
4 : L33 (1916. 9)	8 : L36 (1916. 12)	12 : L39 (1917. 1)	16 : L30 (1917. 5)	20 : L47 (1917. 7)

1D10

時期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1916. 6	L30	L30	L30	L30	L30	L30				
1916. 7	L30	L31	L30	L31	L30	L31				
1916. 8	L30	L31	L32	L30	L31	L32				
1916. 9	L30	L31	L32	L33	*	*				
1916. 10	L30	L31	L34	L30	L31	L34				
1916. 11	L30	L34	L35	L36	*	*				
1916. 12	L30	L35	L36	L37	L38	*				
1917. 1	L30	L35	L36	L37	L39	L40				
1917. 2-1917. 3	L30	L35	L37	L39	L40	L41				
1917. 4	L30	L35	L37	L40	L41	L45				
1917. 5	L30	L35	L37	L40	L41	L45	L47	*	*	*
1917. 6	L30	L35	L37	L40	L41	L45	L47	L50	*	*
1917. 7-1917. 9	L30	L35	L37	L41	L45	L47	L50	*	*	*
1917. 10	L30	L37	L41	L45	L47	L50				
1917. 11	L30	L37	L41	L47	*	*				
1917. 12				L47	L47	L47	L47	L47	L47	

この時期の後、この級の全てのツェッペリンは、第一線から引退した。指揮官とその乗員には、新たなツェッペリンが割当てられる。

S 級（1917 年 2 月から 1917 年 8 月）- 4 栄誉ポイントが要求される**1D6**

時期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1917. 2	L42	L42	L42	L42	L42	L42				
1917. 3-1917. 5	L42	L43	L42	L43	L42	L43				
1917. 6-1918. 5	L42	L42	L42	L42	L42	L42				

この時期の後、この級の全てのツェッペリンは、第一線から引退した。指揮官とその乗員には、新たなツェッペリンが割当てられる。

V 級（1917 年 9 月から 1918 年 10 月）- 5 栄誉ポイントが要求される**1D10**

時期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1917. 9	L53	L55	L53	L55	L53	L55				
1917. 10	L53	L55	L56	L53	L55	L56				
1917. 11-1917. 12	L53	L56	L58	L53	L56	L58				
1918. 1	L53	L56	L61	L53	L56	L61				
1918. 2	L53	L56	L61	L62	*	*				
1918. 3	L53	L56	L61	L62	L63	L64				
1918. 4	L53	L56	L60	L61	L62	L63	L64	*	*	*
1918. 5-1918. 7	L53	L56	L60	L61	L63	L64	L65	*	*	*
1918. 8-1918. 10	L56	L61	L63	L64	L65	*				

この時期の後、この級の全てのツェッペリンは降伏した。

W 級（1917 年 11 月から 1918 年 3 月）- 5 栄誉ポイントが要求される**1D6**

時期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1917. 11	L57	L59	L57	L59	L57	L59				
1917. 12-1918. 5	L59	L59	L59	L59	L59	L59				

この時期の後、この級の全てのツェッペリンは、第一線から引退した。指揮官とその乗員には、新たなツェッペリンが割当てられる。

X 級（1918 年 7 月から 1918 年 10 月）- 6 栄誉ポイントが要求される**1D6**

時期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1918. 7	L70	L70	L70	L70	L70	L70				
1918. 8-1918. 10	L71	L71	L71	L71	L71	L71				

この時期の後、この級の全てのツェッペリンは降伏した。

ZEPPELIN RAIDER

Z1 ツェッペリン番号チャート [ZEPPELIN NUMBER CHART]

選択の戦争初期開始を使用しているとき、あなたは1914年8月にツェッペリンL3で開始するか、又はM級ツェッペリンでいずれかの早期開始時期（すなわち、1914年8月と1915年1月との間）に開始することを選択できる。あなたは、以下のごとくD6を使用することで無作為に決めることができる。:

1:L3(14年8月) 2:L4(14年9月) 3:L5(14年10月) 4:L6(14年11月) 5:L7(14年12月) 6:L8(15年1月)

新たなツェッペリンへ転任しているとき、使用可能な最適のツェッペリンの級を見つけ（あなたの現在の荣誉レベルと時期を基準に）、次いで指定されたごとくサイを振る。もしも6つ以下の番号が列記されていたら1d6を振り、6つを超えると1d10を振る。「*」は振り直しを意味する。

M級（1914年8月から1915年4月）— 0 荣誉ポイントが要求される

1D6

時期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1914. 8	L3	L3	L3	L3	L3	L3				
1914. 9	L3	L4	L3	L4	L3	L4				
1914.10	L3	L4	L5	L3	L4	L5				
1914.11	L3	L4	L5	L6	*	*				
1914.12	L3	L4	L5	L6	L7	*				
1915. 1-1915. 2	L3	L4	L5	L6	L7	L8				
1915. 3-1915. 7	L5	L6	L7	L5	L6	L7				
1915. 8-1916. 4	L6	L7	L6	L7	L6	L7				
1916. 5-1916. 7	L6	L6	L6	L6	L6	L6				

この時期の後、この級の全てのツェッペリンは、第一線から引退した。
指揮官とその乗員には、新たなツェッペリンが割当てられる。

P級（1915年5月から1915年12月）— 1 荣誉ポイントが要求される

1D10

時期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1915. 5	L10	L10	L10	L10	L10	L10				
1915. 6	L10	L11	L10	L11	L10	L11				
1915. 7	L10	L11	L12	L10	L11	L12				
1915. 8	L10	L11	L13	L14	*	*				
1915. 9	L11	L13	L14	L15	*	*				
1915.10	L11	L13	L14	L15	L16	*				
1915.11	L11	L13	L14	L15	L16	L17	L18	*	*	*
1915.12-1916. 1	L11	L13	L14	L15	L16	L17	L19	*	*	*
1916. 2-1916. 3	L11	L13	L14	L15	L16	L17				
1916. 4-1916. 9	L11	L13	L14	L16	L17	*				
1916.10-1916.12	L13	L14	L16	L17	*	*				
1917. 1-1917. 2	L13	L14	L16	L13	L14	L16				
1917. 3	L13	L14	L13	L14	L13	L14				
1917. 4	L13	L13	L13	L13	L13	L13				

この時期の後、この級の全てのツェッペリンは、第一線から引退した。
指揮官とその乗員には、新たなツェッペリンが割当てられる。

Q級（1916年1月から1916年5月）— 2 荣誉ポイントが要求される

1D6

時期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1916. 1	L20	L20	L20	L20	L20	L20				
1916. 2	L20	L21	L20	L21	L20	L21				
1916. 3-1916. 4	L20	L21	L22	L20	L21	L22				
1916. 5	L21	L22	L23	L21	L22	L23				
1916. 6-1916.11	L21	L22	L23	L24	*	*				
1916.12	L22	L23	L24	L22	L23	L24				
1917. 1-1917. 4	L22	L23	L22	L23	L22	L23				
1917. 5-1917. 8	L23	L23	L23	L23	L23	L23				

この時期の後、この級の全てのツェッペリンは、第一線から引退した。
指揮官とその乗員には、新たなツェッペリンが割当てられる。

A4 航空機遭遇チャート [AIRCRAFT ENCOUNTER CHART]

2D6

1914	1915	1916	1917
2 Schneider-3*	2 B.E.2c-5	2 F.E.2b-5	2 F.E.2b-5
3 Schneider-2*	3 B.E.2c-4	3 B.E.2c-4	3 B.E.2c-4
4 Schneider-2*	4 S.Baby-5 (9月)*	4 S.Baby-5*	4 S.Camel-8 (6月)
5 Schneider-1*	5 B.E.2c-3	5 F.E.2b-4	5 F.2a-4*
6 Schneider-1*	6 Short 184-2	6 Short 184-3	6 AVRO 504-7 (12月)
7 Schneider-1*	7 B.E.12-3 (7月)	7 S. Pup-5 (10月)	7 BrisF.2b-7 (10月)
8 Schneider-1*	8 B.E.2c-3	8 B.E.2c-3	8 Curt.H.12-4 (4月)*
9 Schneider-1*	9 B.E.12-4 (7月)	9 B.E.12-4	9 B.E.12-4
10 Schneider-2*	10 S.Baby-4 (9月)*	10 S.Baby-4*	10 S.Baby-5*
11 Schneider-2*	11 B.E.12-5 (7月)	11 S. Pup-7 (10月)	11 S. Pup-7
12 Schneider-3*	12 B.E.2c-5	12 B.E.2c-5	12 D.H.4-9

1918

2 F.E.2b-5
3 B.E.2c-4
4 S.Camel-8
5 F.2a-4*
6 AVRO 504-7
7 D.H.9-6 (8月)
8 Curt.H.12-4*
9 B.E.12-4
10 S.Baby-5*
11 BrisF.2b-9
12 D.H.4-9

・各航空機タイプの後の数字は、遭遇のために到着する高度である。これは、その航空機の最高高度であり得る。

・航空機名称の後の（月）は、航空機がその年で最初に使用可能となる月である。もしも未だ使用可能でない航空機が振られたら、代わりにその遭遇は「遭遇なし」となる。

・驟雨 [Heavy Rain]、降雪 [Snow]、強風 [Gale] の天候ターン中は、航空機遭遇は「遭遇なし」として扱われる。

・アスタリスクは、水上機をあらわす。もしも海上航路ボックス内で陸上基地機が振られたら、「遭遇」なしとなる。

A5 無作為機械的故障チャート [RANDOM MECHANICAL BREAKDOWN CHART]

2D6

2 2 発動機
3 無線機
4 ガス区画漏洩
5 -
6 -
7 -
8 -
9 -
10 発動機
11 発動機
12 2 発動機

ツェッペリンの発動機は、極めて信頼性が低く、ガス区画の漏洩は珍しくなかった。

各ターンの開始時、何らかの機械的事故が発生していないか調べるためにサイを振る。可能であれば、未損傷状態の区画又は発動機を損傷させなければならない。

各ターンの終了時、使用可能な一般乗組員を持つと、修理を試みることができる。

非負傷状態又はLWマーカを持つ一般乗員を超える数のシステムの修理を試みことはできない。(使用可能な各乗員は、プレイヤーの選択で単一の損傷システムの修理を試みることができる。)

各システムは、ターン毎に一度のみ修理を試みることができる。

例えば、単一の発動機を修理するために3乗組員を割当ててはできない。

1つの試みのみを獲得する。

ZEPPELIN RAIDER

A7

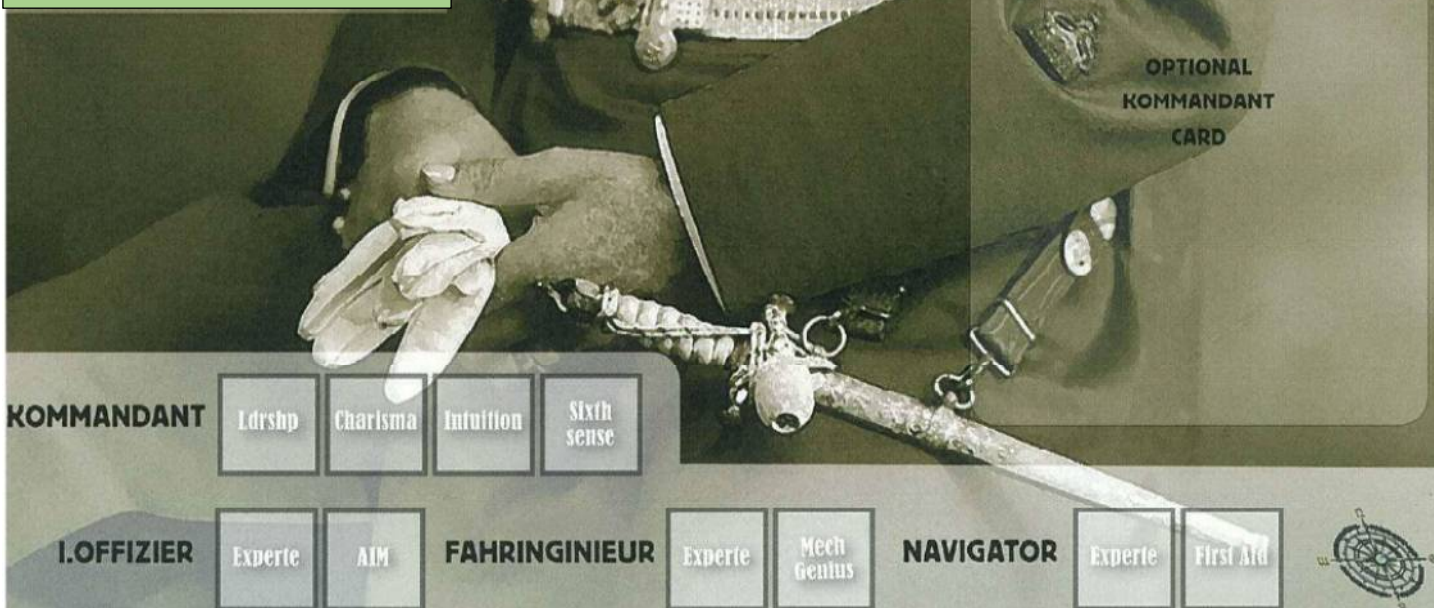
指揮官の状態と技能チャート [KOMMANDANT STATUS AND SKILL CHART]

指揮官の技能

- ・指揮統率（1）：
ー 2 全ての昇進のサイの目に
- ・カリスマ（1）：新たに割当てられた名称付乗員は、熟練として到着する。
- ・直感（3）：もしも航法のサイ振りに成功したら、1d6 の 1-2 で自身の目標を選択できる。
- ・第六感（4）：航空機遭遇が発生するとき、航空機がサイを振る前に、可能であれば、1 バラストを投下して 1 高度レベル上昇できる。あなたは、これを行うためにバラストを持っていないなければならない。


乗員の技能

- ・熟練：各名称付乗組員についてルールに従う。
- ・照準：最初の爆弾投下は、常に命中する。
- ・機械的技巧：任務毎に 1 つの不全発動機を修理できる。
- ・応急手当：応急手当は、1d6 の 1-2 で SW を LW に変更できる。



OPTIONAL
KOMMANDANT
CARD

KOMMANDANT	Ldrshp	Charisma	Intuition	Sixth sense				
I.OFFIZIER	Experte	AIM	FAHRINGINIEUR	Experte	Mech Genius	NAVIGATOR	Experte	First Aid





N1 指揮官氏名チャート [KOMMANDANT NAME CHART]

与えられた名前: 以下は、ツェッペリン指揮官に与えられた典型的な名前をあらわす。

11 アロイス	21 フリードリヒ	31 ヘルベルト	41 クラウス	51 ミヒャエル	61 ローデリヒ
12 アーノルト	22 フリッツ	32 ヘルマン	42 クルト	52 オド	62 ヴィクトル
13 ベルンハルト	23 ゲルホルト	33 ホルスト	43 ルードヴィヒ	53 オットー	63 ワルデマール
14 エドゥアルト	24 ハンス	34 ヨアヒム	44 マグヌス	54 パウル	64 ヴァルター
15 エーリヒ	25 ハンスーカール	35 ヨハン	45 マルティン	55 リヒャルト	65 ヴェルナー
16 フランツ	26 ハインリヒ	36 カール	46 マックス	56 ロベルト	66 ヴィルヘルム

与えられた名字: 以下は、ツェッペリン指揮官に与えられた典型的な名字をあらわす。

11 ブリュウ	21 ドーゼ	31 フリッツ	41 ホーレンダー	51 マティ	61 スタベルト
12 ボックホルト	22 エールリヒ	32 ガンジェル	42 コッホ	52 ベーターソン	62 ヴェンケ
13 ブッカー	23 アイヒラー	33 ガートナー	43 ケーレ	53 ブローレス	63 フェルメーレン
14 ブライトハウプト	24 フレミング	34 ハンコウ	44 クラウスハール	54 シャッツェ	64 ヴォルフ
15 ディートリヒ	25 フランケンベルク	35 ヘンペル	45 レーマン	55 シュワンダー	65 フォン*
16 ディンター	26 フリーメル	36 ヒルシュ	46 レーヴェ	56 ゾンマーフェルト	66 フォン*

***フォン....** もしも 65 又は 66 が振られたら、名字について以下の表でサイを振る。:

- | | |
|-------------------------------|---------------------|
| 1. フォン・ボーデッカー | 4. フォン・ロスニッツァー |
| 2. トライシュ・フォン・ブトラー・ブランデンフェルス男爵 | 5. フォン・ブラーテン・ハレルムント |
| 3. フォン・フレウデンリーシュ | 6. フォン・シュールト |



W1 天候チャート [WEATHER CHART]

1D6

離陸天候

秋 (アフリカ) 9-11月	冬 (+1バラスト) 12-2月	春 3-5月	夏 (-1バラスト) 6-8月
1 晴天-風	1 晴天-風	1 晴天-風	1 晴天-風
2 晴天	2 晴天	2 晴天	2 晴天
3 晴天	3 小雨	3 小雨	3 晴天
4 小雨	4 小雨	4 小雨	4 晴天
5 小雨	5 降雨	5 降雨	5 小雨
6 降雨	6 降雪	6 降雨	6 降雨

W1 天候チャート [WEATHER CHART]

1D6

天候の変化は、任務毎に一度のみ発生し得る。
いったん発生したら、このチェックをスキップできる。

秋 (アフリカ) 9-11月	冬 12-2月	春 3-5月	夏 6-8月
2 驟雨	2 降雪	2 晴天-風	2 晴天
3 降雨	3 降雨	3 降雨	3 降雨
4 変化なし	4 変化なし	4 変化なし	4 変化なし
5 晴天	5 晴天	5 降雨	5 降雨
6 変化なし	6 変化なし	6 変化なし	6 変化なし
7 小雨	7 小雨	7 小雨	7 小雨
8 変化なし	8 変化なし	8 変化なし	8 変化なし
9 晴天	9 降雪	9 降雨	9 降雨
10 晴天-風	10 晴天-風	10 晴天-風	10 晴天-風
11 変化なし	11 降雨	11 降雨	11 降雨
12 驟雨	12 驟雨	12 驟雨	12 驟雨

注釈:

現在存在している天候と同じ天候への無作為天候変化は、ターン毎に一度の変更としてカウントしない。例えば、もしも現在小雨で、変化のためのサイの目が小雨への変更であると、変化なしとしてカウントする。

もしも天候が好転しても、浮力の「割戻し」は獲得しない。

もしも天候の変化が晴天又は小雨以外であると、再び風向を振る。

ZEPPELIN RAIDER

A1 任務割当てチャート [MISSION ASSIGNMENT CHART]

2D6

1914	1915	1916	1917
2 索敵-A	2 索敵-A	2 索敵-A	2 索敵-E
3 索敵-E	3 爆撃-Liverpool*	3 爆撃-Liverpool	3 爆撃-Liverpool
4 索敵-F	4 索敵-E	4 索敵-B	4 索敵-H
5 索敵-G	5 爆撃(P)-London**	5 爆撃(P)-London	5 爆撃(P)-Man/Sheff
6 索敵-G	6 索敵-F	6 索敵-G	6 索敵-E
7 索敵-F	7 爆撃-London**	7 爆撃-London	7 爆撃-London
8 索敵-F	8 索敵-G	8 爆撃-London	8 索敵-B
9 索敵-E	9 爆撃-London**	9 爆撃-London	9 爆撃-Man/Sheff
10 索敵-E	10 索敵-E	10 索敵-E	10 索敵-J
11 索敵-F	11 爆撃-Hull/Grims	11 爆撃-Man/Sheff	11 爆撃-Man/Sheff
12 索敵-H	12 索敵-I	12 索敵-H	12 アフリカ (ルール参照)

*M 級については「Hull/Grims」として扱う。 **M 級については「Norwich」として扱う。

1918

2 爆撃-London
3 索敵-K
4 索敵-H
5 索敵-A
6 索敵-E
7 索敵-F
8 索敵-K
9 索敵-J
10 索敵-I
11 索敵-L
12 爆撃-London

A3 爆撃遭遇チャート [BOMBING ENCOUNTERS CHART]

2D6

北海ボックス、陸上ボックス、爆弾投下後にサイを振る

遭遇	7	—
2 航空機	8	—
3 航空機	9	—
4 —	10	—
5 —	11	—
6 —	12	航空機*

* 爆撃又は索敵任務について最初に振られた 12 の遭遇は無作為イベントで、列記された遭遇ではない。任務毎に 1 無作為イベントのみが発生できるため、もしも別の 12 が振られたら、列記された遭遇となる。

A2 索敵遭遇と索敵チャート [SCOUTING ENCOUNTERS AND SCOUTING CHART]

2D6

遭遇	索敵のサイ振り	識別：艦船	識別：艦船グループ
2 航空機	2 完全識別	2 SS (潜水艦)	2 BB (戦艦)、CA (重巡)、6 × DD
3 航空機	3 完全識別	3 商船	3 商船 × 3
4 —	4 完全識別	4 DD (駆逐艦)	4 DD (駆逐艦) × 4
5 —	5 完全識別	5 ML (敷設艦)	5 ML (敷設艦) × 2
6 艦船	6 完全識別	6 商船	6 商船 × 3
7 —	7 不完全識別	7 DD (駆逐艦)	7 DD (駆逐艦) × 6
8 —	8 不完全識別	8 DD (駆逐艦)	8 CL (軽巡)、DD (駆逐艦) × 4
9 艦船	9 不完全識別	9 ML (敷設艦)	9 CL (軽巡)、DD (駆逐艦) × 4
10 艦船グループ	10 不完全識別	10 CL (軽巡)	10 CA (重巡)、DD (駆逐艦) × 6
11 艦船グループ	11 不完全識別	11 商船	11 BB × 2、CA × 2、DD × 12
12 艦船グループ*	12 不完全識別	12 SS (潜水艦)	12 Grand Fleet (BB、CA、DD+)

ZEPPELIN RAIDER

B1 ツェッペリン爆撃命中チャート [ZEPPELIN BOMBING TO HIT CHART] 2D6

低高度	中高度	高高度	超高高度
2-6 命中	2-5 命中	2-4 命中	2-3 命中
7-12 はずれ	6-17 はずれ	5-12 はずれ	4-12 はずれ

+2 : 対艦船 +1 : 照準器損傷 -1 : 副長=熟練

B2 航法チャート [NACIGATION CHART] 1D6

1-4=成功	5-6=失敗/針路逸脱
--------	-------------

-1 : 吊光弾 +1 : 降雨、驟雨、降雪 -1 : 「熟練」航法士

B3 爆撃損害チャート [BOMB DAMAGE CHART] 1D6

爆弾	焼夷弾
0 4 損害	4 損害
1 4 損害	3 損害
2 3 損害	1 損害
3 2 損害	1 損害
4 2 損害	1 損害
5 1 損害	1 損害
6 1 損害	1 損害

DRM :

+2 針路逸脱
-1 最初の命中後の焼夷弾命中
-1 航法の成功

艦船を沈めるために必要な損害

BB=5 DD、ML=2
CA=4 MS、商船=2
CL=3 SS=1

E2 対空攻撃チャート [AA ATTACK CHART] 2D6

2 効果なし	9 3 命中
3 効果なし	10 3 命中
4 効果なし	11 4 命中
5 効果なし	12 5 命中
6 効果なし	13 5 命中
7 1 命中	14 6 命中
8 2 命中	15+ 火災

攻撃修正 :

-1 新米 AA	+2 3+発動機不全
+1 古参 AA	-1 吊光弾 vs AA
+2 熟練 AA	-1 AA 1914-1915
-1 超高高度への AA	+1 AA1916+
+0 高高度への AA	-2 二次目標 (針路逸脱)
+1 中高度への AA	+2/+4 探照燈*
+3 低高度への AA	
+1 1-2 発動機不全	

*探照燈 : AA 射撃の前に 2D6 を振る。

- ・2 = 「捕捉」 (+4 drm)
- ・3-5 = 「照射」 (+2 drm)

E1 ランケン・ダートの損傷 [RANKEN DART DAMAGE] 1D6

特殊 A/C 攻撃 :

ランケン・ダーツは、上空からツェッペリンの上に投下された。

1	火災
2	2 命中
3	1 命中
4-6	はずれ

E3 航空機攻撃チャート [AIRCRAFT ATTACK CHART] 2D6

2 効果なし	8 装弾不良
3 装弾不良	9 4 命中
4 1 命中	10 4 命中
5 2 命中	11 5 命中
6 装弾不良	12 5 命中
7 3 命中	13+ 火災

攻撃修正 :

-1 応射
+1 H.12/S. Camel
+1 1-2 発動機不全
+2 3+発動機不全
+2 熟練操縦士 (「ツェッペリン殺し」)
+2 Brock/Pomeroy 弾*
+3 Brock/Pomeroy Mark II **
+4 RTS 炸裂弾***
-1 B.E.2c
-1 Short 184

B.E.2c はランケン・ダーツを持ち、16 年 9 月に Brock/Pomeroy に換装した。

* Brock/Pomeroy 弾 16 年 5 月+

** Br/Pomeroy Mk.II 17 年 2 月+

*** RTS 弾 1917 年 11 月+使用

E4 ツェッペリンの損傷 [ZEPPELIN DAMAGE] 1D6+1D6

11 無線機	21 ガス区画 1	31 ガス区画 1	41 ガス区画 1	51 船体	61 燃料タンク
12 バラスト	22 ガス区画 2	32 ガス区画 2	42 ガス区画 2	52 船体	62 乗員死傷
13 爆撃照準器	23 ガス区画 3	33 ガス区画 3	43 ガス区画 3	53 船体	63 救命ボート
14 垂直翼	24 ガス区画 4	34 ガス区画 4	44 ガス区画 4	54 船体	64 発動機
15 水平翼	25 ガス区画 5	35 ガス区画 5	45 ガス区画 5	55 船体	65 発動機
16 前方ゴンドラ	26 ガス区画 6	36 ガス区画 6	46 ガス区画 6	56 船体	66 後方ゴンドラ

注釈 : 存在しないシステム又は船体に対する命中は、「効果なし」として扱われる。

ZEPPELIN RAIDER

B5 無作為イベント・チャート [RANDOM EVENTS CHART]

出目 イベント

- | | |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2 | 珍事 [Freak Accident] 緩んだケーブルがプロペラに絡まり、硬く締まって前方ゴンドラを船内に押し込み、前方のガス区画を完全に引き裂く。ある区画を枯渇させ、直ちに3高度を失う。もしも現在の高度が3以下であると、不時着についてサイを振る。 |
| 3 | 不意打ち！ [Caught Unawares!] 警告なしの航空機攻撃。
チャート E3 に進み攻撃についてサイを振る。 |
| 4 | 一酸化炭素中毒 [Carbon Monoxide Poisoning] 破損した排気管が後方ゴンドラを中毒にする。
1つの一般乗員を KIA、1つを SW にする。 |
| 5 | ブラック・シガー ["Black Cigar"] 叱責の俗語。もしもこの任務で爆撃結果なしか又は索敵任務で艦船視認がなしであると、帰還した瞬間にあなたはドイツ海軍飛行船部隊司令官 F.K シュトラッサーから「ブラック・シガー」を受け取る。次の昇進のサイ振りに+1。 |
| 6 | 非凡な航法 [Exceptional Navigation] 航法士が集中する。任務の残りについて航法のサイを振る必要はなく、全て成功する。 |
| 7 | 「空気を読む」 ["Feel of the Air"] 飛行船指揮官の成功に必要なもの。プレイヤーは、いずれか1つのサイ振り又は複数サイのサイ振りを振り直すことができる。この幸運は、次の哨戒に持ち越すことができ、複数を蓄積できる。 |
| 8 | 無線機故障 [Wireless Inoperative] 船の無線機が故障する。
修理しない限り、全ての航法のサイ振りは+1。加えて、修理しない限り、故障後の艦船視認についての得点を受け取らない。 |
| 9 | 格納庫炎上！ [Shed Disaster!] あなたの基地格納庫から火の手が上がり、大火災の中で2隻のツェッペリンと格納庫が破壊される。飛行から帰還した瞬間、あなたは退避して異なる基地に帰還しなければならない。新たな基地について、無作為のサイを振る。もしもあなたの現在の基地を振ったら、異なる基地を得るまで振り直す。これは、あなたの新たな基地となる。もしもあなたの無線機が機能不全状態であると、あなたは通常に自身の基地へ帰還しなければならない、あなたが認識した地点でどこかに着陸する必要がある。 |
| 10 | 強風の打撃 [Gale Hits] 思いがけず、天候が風速 50 ノット+の強風に変化する。無作為の風向についてサイを振る。あなたは、風の中へ真っ向から入ることを試みていると前方へ移動できず、そこに留まるために 1/2 燃料ボックスがかかる。あなたは、船のコントロールを回復するため直ちに1つの区画を放出し、1高度を失わなければならない。強風は、揚力の目的において「驟雨」としてもカウントする。 |
| 11 | 基地への空襲 [Aircraft Raid on Base] あなたの基地は、英国空軍の空襲で打撃を受けた。損害は軽微だったが、帰還後のあなたの活動は減じられる。基地の修理が行われている間、1任務が失われる。 |
| 12 | 落雷 [Lightning Strike] 突然の嵐があなたの船を包み、上下からの圧力があなたを翻弄する。雷が落ちる。
1d6 を振る：1-3 3揚力を失い、天候が驟雨に変化する。
4-6 船が炎に包まれて破壊される。(船が現在高度2以下にあるときのみ、「驟雨」として扱う。) |

ZEPPELIN RAIDER

T2 目標ーノリッチ [TARGETING-NORWICH]

1D10

1 製鋼所* [Steel Works]	6 教会+ [Church]
2 新爆発物工場* [New Explosive Works]	7 コテージ [Cottages]
3 倉庫* [Warehouses]	8 農家 [Farm Houses]
4 兵営* [Military barracks]	9 連続住宅 [Row houses]
5 鉄道駅* [Railway Station]	10 牧草地 [Pastures]

T2 目標ーニューキャッスル [TARGETING-NEWCASTLE]

1D10

1 造船所* [Shipyards]	6 教会+ [Church]
2 ドック* [Docks]	7 兵営* [Military barracks]
3 製造工場* [Manufacturing works]	8 コテージ [Cottages]
4 鉄道駅* [Railway Station]	9 農家 [Farm Houses]
5 倉庫* [Warehouses]	10 牧草地 [Pastures]

T2 目標ーハル／グリムズビー [TARGETING-HULL/GRIMSBY]

1D10

1 飛行場滑走路* [Airplane Hangers]	6 輸送船* [Transport ship]
2 ティルベリイ・ドック* [Tilbury Docks]	7 製造プラント* [Manufacturing Plant]
3 ウェスト・インド・ドック* [West India Docks]	8 コテージ [Cottages]
4 サリー・コマーシャル・ドック* [Surrey Commercial Docks]	9 農家 [Farm Houses]
5 弾薬段列* [Ammunition train]	10 牧草地 [Pastures]

T2 目標ーエディンバラ [TARGETING-EDINBURGH]

1D10

1 フォース橋* [Forth Bridge]	6 製造工場* [Manufacturing works]
2 ロサイス・ドック造船所* [Rosyth Dockyards]	7 倉庫* [Warehouses]
3 イネス・アンド・グリーヴス・ウィスキー倉庫 [Innes and Grenville Whisky warehouse]	8 牧草地 [Pastures]
4 プリンセス・ストリート鉄道駅* [Princes Street Railway Station]	9 コテージ [Cottages]
5 ホテル [Hotels]	10 農家 [Farm Houses]

・アスタリスク (*) を持つ目標は、爆撃されたときに爆撃ポイントを与える。アスタリスクを持たない目標（本質的に軍事上重要ではない）は、爆撃されてもポイントを与えないが、任務の成功報酬を与える。

・「+」シンボルを持つ目標は、もしも爆撃されたらプレイヤーに荣誉ポイントの損失をもたらす。

ZEPPELIN RAIDER

T3 目標ーマルタ／ポート・サイド／スーダ湾 [TARGETING-MALTA/PORT-SAID/SUDA BAY]

1D10

1 造船所* [Shipyard]	6 海軍事務所* [Naval offices]
2 ドック* [Docks]	7 兵営* [Military barracks]
3 民間企業 [Civilian businesses]	8 海面 [Open Water]
4 石炭庫* [Coal Bunker]	9 農家 [Farm Houses]
5 倉庫* [Warehouses]	10 牧草地 [Pastures]

・アスタリスク（*）を持つ目標は、爆撃されたときに爆撃ポイントを与える。アスタリスクを持たない目標は与えない。

T3 目標ーナポリ [TARGETING-NAPLES]

1D10

1 造船所* [Shipyard]	6 ガス施設*(F) [Gas works]
2 ドック* [Docks]	7 教会+ [Church]
3 製造工場* [Manufacturing works]	8 バニョーリ製鋼所* [Bagnoli Steel Works]
4 鉄道駅* [Railway Station]	9 農家 [Farm Houses]
5 倉庫* [Warehouses]	10 海面 [Open Water]

・アスタリスク（*）を持つ目標は、爆撃されたときに爆撃ポイントを与える。アスタリスクを持たない目標は、爆撃されてもポイントを与えない。

・「+」シンボルを持つ目標は、もしも爆撃されたらプレイヤーに荣誉ポイントの損失をもたらす。

・「(pp)」を持つ目標は、もしも爆撃されたらプレイヤーは自動的に1荣誉ポイントの獲得をもたらす。

・「(F)」を持つ目標は、焼夷弾命中からの損害が2倍になることを表示する。

A6 任務割当てチャートーアフリカ 1917-1918 年

1D6

1 爆撃ーマルタ [Malta]	4 爆撃ー[Suda Bay]
2 爆撃ーポート・サイド [Port Said]	5 爆撃ーナポリ [Naples]
3 爆撃ースーダ湾 [Suda Bay]	6 爆撃ーナポリ [Naples]

ZEPPELIN RAIDER

T2 目標ーリヴァプール又はグラスゴー [TARGETING-LIVERPOOL OR GLASGOW]

1D10

1 中部鉄道保守事業* [Midland Railway Maintenance Shops]	6 ドック* [Docks]
2 鉄道駅* [Railway Station]	7 倉庫* [Warehouses]
3 「メタライト」ランプ工場* [Metallite Lamp works]	8 農家 [Farm Houses]
4 製造工場* [Manufacturing works]	9 コテージ [Cottages]
5 兵営* [Military barracks]	10 牧草地 [Pastures]

T2 目標ーマンチェスター [TARGETING-MANCHESTER]

1D10

1 中部鉄道貨物駅* [Midland Railway Freight Station]	6 教会+ [Church]
2 大中央駅* [Great Central Station]	7 倉庫* [Warehouses]
3 武器工場* [Armaments factory]	8 コテージ [Cottages]
4 軍需工場* [Munitions factory]	9 農家 [Farm Houses]
5 製造プラント* [Manufacturing plant]	10 牧草地 [Pastures]

T2 目標ーシェフィールド [TARGETING-SHEFFIELD]

1D10

1 武器工場* [Armaments factory]	6 軍需プラント* [Munitions plat]
2 発動機工場* [Engine works]	7 オースティン自動車工場* [Austin Motor Works]
3 炭鉱* [Colliery]	8 農家 [Farm Houses]
4 倉庫* [Warehouses]	9 コテージ [Cottages]
5 製造プラント* [Manufacturing plant]	10 牧草地 [Pastures]

T2 目標ードーヴァー [TARGETING-DOVER]

1D10

1 ベンゾール・プラント* [Benzol plant]	6 兵営* [Military barracks]
2 オッタープール陸軍駐屯地* [Otterpool Army Camp]	7 倉庫* [Warehouses]
3 海軍弾薬集積所* [Naval Ammunition Depot]	8 コテージ [Cottages]
4 教会+ [Church]	9 農家 [Farm Houses]
5 ドック* [Docks]	10 牧草地 [Pastures]

- ・アスタリスク (*) を持つ目標は、爆撃されたときに爆撃ポイントを与える。アスタリスクを持たない目標は与えない。
- ・「+」シンボルを持つ目標は、もしも爆撃されたらプレイヤーに荣誉ポイントの損失をもたらす。

ZEPPELIN RAIDER

T1 目標ーロンドン [TARGETING-LONDON]

1D6+1D20

1	ショーディッチ帝国音楽ホール [Shoreditch Empire Music Hall]	21	タワー・ブリッジ* [Tower Bridge]
2	ウィスキー倉庫 [Whisky Warehouse]	22	ウーリッジ・アーセナル* [Woolwich Arsenal]
3	教会+ [Church+]	23	ヴィクトリア・ドック* [Victoria Docks]
4	シナゴーク+ [Synagogue+]	24	水道施設* [Water Works]
5	木製家具店 [Cabinetmaker shop]	25	ガス施設* [Gas works]
6	スミスフィールド市場 [Smithfield Market]	26	石油貯蔵タンク*(F) [Petroleum Storage Tanks]
7	織物倉庫*(F) [Textile Warehouse]	27	発電所* [Power station]
8	リヴァプール・ストリート鉄道駅* [Liverpool Street Railway Station]	28	コテージ [Cottages]
9	ラディントン鉄道駅* [Raddington Railroad Station]	29	牧草地 [Pastures]
10	ヴィクトリア・ターミナス鉄道駅* [Victoria Terminus Railroad Stations]	30	連続住宅 [Row houses]
11	ウォータールー鉄道駅* [Waterloo Railroad Station]	31	パブ [Public house]
12	ライスィアム劇場 [Lyceum Theatre]	32	一般製品倉庫* [general goods Warehouses]
13	オナラブル砲兵中隊* [Honourable Artillery Company]	33	材木置き場*(F) [Lumber yard]
14	イングランド銀行*(pp) [Bank of England]	34	乾物屋 [Grocery store]
15	造幣局* [The Mint]	35	家具店 [Furniture shop]
16	外務省*(pp) [Foreign Office]	36	仕立屋 [Tailor shop]
17	海事裁判所*(pp) [Admiralty]	37	兵営* [Military Barracks]
18	陸軍省* [War Office]	38	海軍基地* [Naval Base]
19	株式取引所* [Stock Exchange]	39	電気プラント* [Electric Plant]
20	中央電信局* [Central Telegraph Office]	40	農家 [Farm Houses]

・アスタリスク (*) を持つ目標は、爆撃されたときに爆撃ポイントを与える。アスタリスクを持たない目標（本質的に軍事上重要ではない）は、爆撃されてもポイントを与えないが、任務の成功報酬を与える。

・「+」 シンボルを持つ目標は、もしも爆撃されたらプレイヤーに荣誉ポイントの損失をもたらす。

・「(pp)」を持つ目標は、もしも爆撃されたらプレイヤーは自動的に1荣誉ポイントの獲得をもたらす。

・「(F)」を持つ目標は、焼夷弾命中からの損害が2倍になることを表示する。